



CERTIFICADO

BUILDING INFORMATION MODELING (BIM)

¿A quien está dirigido?

- Profesionales y estudiantes de arquitectura
- Ingenieros Civiles en proyectos constructivos
- Diseño Gráfico y ramas afines

Contenido

Principios fundamentales REVIT

- Interfaz REVIT
- Navegador de proyectos y organización de vistas
- Niveles y rejillas, muros, cielos, cubiertas
- Muros y tipos de paredes, capas en paredes

Componentes

- Familias y tipos
- Escaleras, rampas y barandillas
- Estilos de línea
- Isometría y perspectiva, isometría de detalle y explotada

Personalización de elementos de anotación

- Diseño y personalización de burbujas de ejes
- Aplicación de materiales y texturas
- Iluminación y Render
- Configuración de Exportación

Tipos y recorridos

- Instalaciones Hidrosanitarias, Eléctricas

Objetivo General

- Capacitar al equipo técnico en el uso de Revit para mejorar la eficiencia y calidad en el diseño y desarrollo de proyectos de arquitectura e ingeniería, mediante el manejo avanzado especialista de herramientas BIM.

Objetivos específicos

- Familiarizar a los participantes con la interfaz y las herramientas básicas y avanzadas de Revit.
- Enseñar la creación y modificación de modelos 3D de proyectos arquitectónicos y de ingeniería.
- Implementar herramientas de análisis y simulación de proyectos en Revit.
- Introducir la colaboración y coordinación de proyectos mediante el uso de Revit en un entorno BIM.
- Desarrollar competencias en la documentación y presentación de proyectos.



CLASES

Viernes de 5 p.m. a 9 p.m.
Sábados de 8 a.m. a 5 p.m.



MODALIDAD

Presencial



DURACIÓN

120 horas presenciales
120 horas de trabajo en plataforma



INSCRIPCIÓN

- Matrícula: L. 2,500

Opción de extra financiamiento con
tarjetas BAC

***Restricciones Aplican**



REQUISITOS

- Copia de DNI
- Llenar Ficha de Inscripción

INSCRIBETE Y APARTA TU CUPO

CUPOS LIMITADOS



Comunícate con nosotros:
+504 9407-8364
+504 8883-6051



admision@upi.edu.hn



UPI Tegucigalpa, Altos de la Granja,
calle que conduce hacia Club del BCIE